



Nikolaus - Longierturnier

SO 4. Dezember 2016 - Regelwerk

Jeder Hund longiert, wie im Training auch 3x Mal, wir beginnen mit Level 1. Dann starten alle Hunde aus Level 1 mit ihrer 1. Runde nacheinander. Danach machen alle aus Level 1 die 2. Runde usw. In jeder Runde vergeben wir 10 Punkte, sofern die Kommandos, die wir euch vorgeben richtig ausgeführt werden.

Folgende Kommandos / Varianten können vorkommen:

Level 1 Neueinsteiger / Anfänger:

Longieren mit Leine, Longieren ohne Leine, Sitz, Platz, Aussen um Pylone, Tunnel



Level 2 fortgeschrittene Anfänger:

Longieren ohne Leine mit Abstand zum Band, Sitz, Platz, Steh, Aussen um Pylone, Voraus zur Pylone, Hürden, Tunnel, 1-2 offene Seiten, Außen um kleinen Kreis

Level 3 Fortgeschrittene:

Longieren ohne Leine mit großem Abstand zum Band, Sitz, Platz, Steh, Aussen u. Weg um Pylone, Voraus zur Pylone, Hürden, Tunnel, Reifen, 1-3 offene Seiten, Aussen um kleinen Kreis, Kreiswechsel über 2 Kreise, Tempowechsel, Spinnennetz

D.h. für die 3 Longierrunden können pro Hund max. 30 Punkte gesammelt werden.

Für die 3 Runden bewerten wir dann auch insgesamt die

Aufmerksamkeit / Freude des Hundes (*schaut er den Mensch freudig an?, wird nur am Boden geschnuffelt?, haut der Hund vom Kreis ab?*) mit max. 5 Punkten sowie

Ästhetik / Zusammenspiel des Hund-Mensch-Teams (*wie groß ist der Abstand vom Band?, wie ist die Körpersprache?, Springt der Hund über das Band?*) mit max. 5 Punkten.

Die Benutzung der Leine ist nur in Level 1 erlaubt, jedoch wird ein Hund, der ohne Leine geführt wird natürlich besser bewertet. Die Benutzung von Leckerlis, Spielis oder Klicker ist während des Longierens untersagt, ansonsten gibt es 0 Punkte beim Zusammenspiel Hund-Mensch. Jedoch dürft ihr die Belohnung mit in den Kreis nehmen und am Ende eurer Longierrunde euren Hund belohnen.

Wir werden den Startpunkt am Kreis festlegen. Jeder Hund soll pro Longierrunde min. 10x den Kreis umrunden. D.h. wenn ein Richtungswechsel eingefordert wird, soll dieser auch nahe der Markierung stattfinden, so dass man die vollen Kreisumrundungen zählen kann. Es wird die Zeit gestoppt vom Beginn bis Einbau des letzten Kommandos. Der schnellste Hund je Longierrunde und Level erhält 1 Bonuspunkt.

Wer am Ende pro Level die meisten Punkte gesammelt hat, ist der Gewinner! ☺